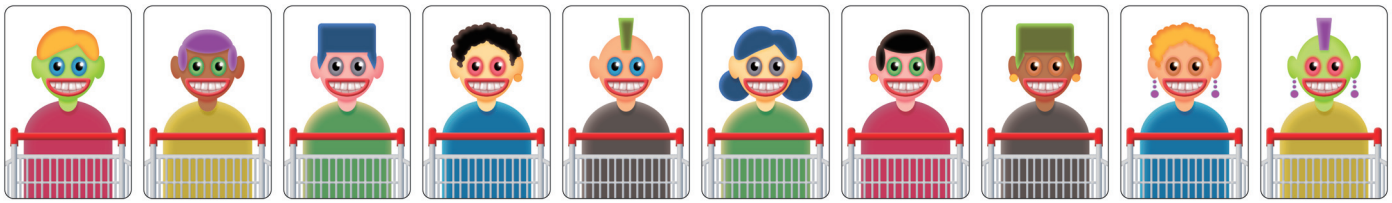
VIGILANCE



Créé et illustré par Dox
dox-studio.com

C'est un jeu de 40 cartes, jouable de 2 à 4 joueurs, pour des parties de 5 minutes environ, à partir de 6 ans.

Dans ce jeu, vous incarnerez des vigiles de super-marché dans de petites villes, vous devrez vous souvenir des clients et de leurs achats, pour les empêcher de racheter les mêmes choses la semaine suivante. Le ou les vigiles qui auront le mieux travailler gagneront la partie.

PRÉPARATION :

Distribuez au hasard, face cachée (chariot vide), une carte de chaque personnage à chaque joueur, de façon à ce que tous les joueurs aient 10 cartes en mains.

TOUR DE JEU :

Regardez bien vos cartes pour les mémoriser et quand tout le monde est prêt, passez toutes vos cartes à votre voisin de gauche ET prenez les cartes de votre voisin de droite.

Choisissez 1 carte de votre nouvelle main et placez-là face cachée sur la table (chariot vide), devant votre voisin de droite. Le joueur à votre droite doit se souvenir de la commande du client. Vous devrez vous souvenir de la commande du client posée devant vous sur la table par le joueur à votre gauche.

Le maître du jeu (choisi au hasard), à chaque tour donnera les 4 éléments à deviner dans l'ordre qu'il souhaite (PQ, Pain, Pâtes, Conserves). Exemple, s'il dit «Pain» tous les joueurs choisirons la ou les clients qui selon eux ont acheté du pain, en retournant la ou les cartes. Si un joueur devine correctement, il prend la ou les cartes et les poses à coté de lui face cachées, sinon, les cartes qui n'ont pas la bonne commande retournent dans la boîte du jeu. Et on passe au mot suivant, par exemple «PQ» et ainsi de suite.

Quand les 4 commandes (PQ, Pain, Pâtes, Conserves) on était vérifié, mémorisez les cartes que vous avez en mains et une fois que tout le monde est prêt, passez-les au joueur à votre gauche.

À chaque tour suivant, les joueurs devront mettre sur la table une carte de plus. (Au premier tour 1 carte, au deuxième tour 2 cartes, au troisième tour 3 cartes et le dernier tour 4 cartes.). Ne passez pas les 4 dernières cartes au joueur de gauche. Mélangez les et poser le tas sur la table. Vous devrez deviner la commande au dessus du paquet, les uns après les autres une carte à la fois, jusqu'à avoir vérifié toutes les cartes.

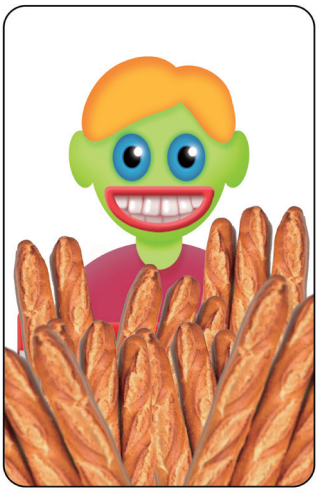
FIN DE PARTIE

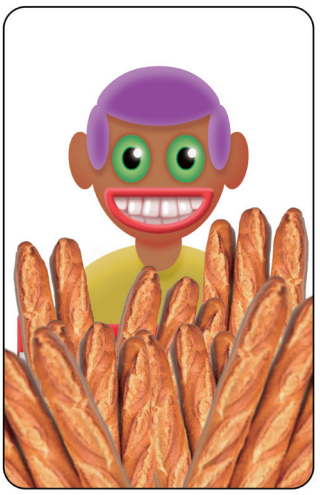
La partie prend fin lorsque vous n'avez plus de cartes en mains. À la fin, le ou les joueurs qui ont le plus de cartes devant eux gagnent la partie.

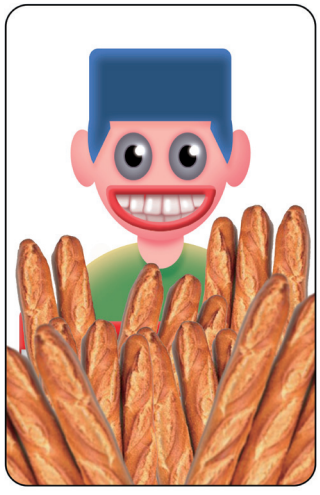
V1.0

VERSO 1

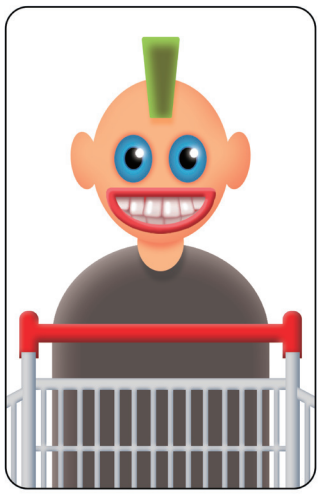
RECTO 1



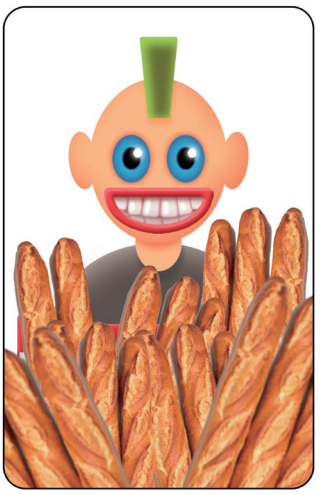




VERSO 2

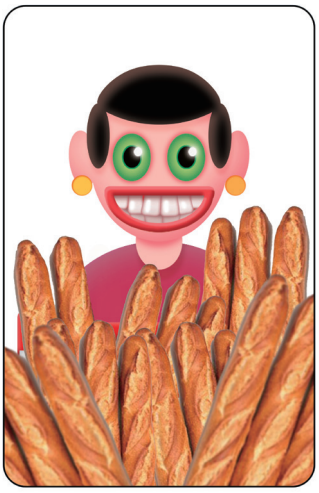


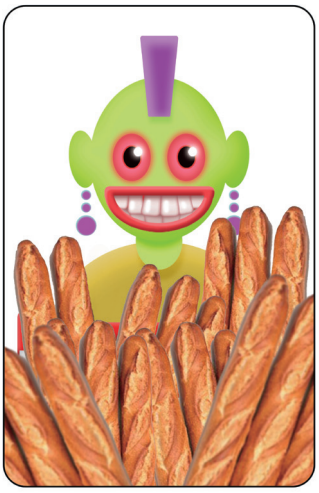
RECTO 2



VERSO 3

RECTO 3



VERSO 4

RECTO 4